

Az ArubaCloud–ITBUSINESS Programming Hackathon Challenge (ACITB-PHC) 2023 versenyszabályzata

Verzió: 2/2023.05.10.

Az ArubaCloud–ITBUSINESS Programming Hackathon Challenge 2023-at az ArubaCloud és az ITBUSINESS partneri együttműködés keretében közösen rendezik azzal céllal, hogy hozzájáruljanak a magyarországi infokommunikációs tehetségek fejlődéséhez.

1. Alapinformációk, alapvető szabályok

1.1 A 24 órás ArubaCloud–ITBUSINESS Programozói Hackathon Kihívás (ACITB-PHC) dátuma időtartama:

2023. október 28., 9:00-tól 2023. október 29., 9:00-ig.

1.2 A 24 órás ACITB-PHC helyszíne:

A Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem, Budapest

1.3 Az ACITB-PHC nyelve:

- a) Az előkészítés, szükség esetén selejtezők, a selejtezőben elvégzendő feladatok megoldásának nyelve: magyar vagy angol
- b) A döntőben megoldandó feladat nyelve: angol
- c) A döntőben elkészített megoldás prezentációjának, prezentálásának nyelve: angol

1.4 A csapatok tagjai, létszáma, nevezése:

- a) Az ACITB-PHC 2023-on magyarországi felsőfokú oktatási intézmények aktív BSC vagy MSC képzésen résztvevő nappali, a verseny idején még nem végzett, hallgatói nevezhetnek.
- b) Az ACITB-PHC 2023-ra minimum 3, legfeljebb 5 fős csapatot lehet nevezni, továbbá legfeljebb 2 fő tartalék adható meg, akiket a programozói verseny kezdetéig (2023. október 28., 9:00-ig) bármikor be lehet cserélni. Ettől fogva nincs mód cserére.
- c) A csapatok magukat nevezik, a nevezésekor megadandó a csapat neve, a csapattagok neve, a csapat kapitányának a neve, a tartalék tagok neve (lásd a nevezéshez kitöltendő elküldendő, külön menüpontban elérhető regisztrációs formot). A csapat kapitányának személye bármikor, akár verseny közben is változtatható, amennyiben a csapat tagjai nyílt szavazással így döntenek és erről közösen tájékoztatják az ACITB-PHC során a versenyfelügyelőséget.
- d) Az ACITB-PHC-ra csak olyan csapat nevezhet, amelyben minden tag, beleértve a legfeljebb 2 tartalék tagot is, az 1.4/a bekezdés szerinti hallgatói jogviszonyban kell, hogy álljon.
- e) A felsőfokú oktatási intézményektől több csapat is nevezhet az ACITB-PHC-n.
- f) Az ACITB-PHC-ra nem magyar anyanyelvű hallgatókból álló csapatok, illetve nem magyar anyanyelvű csapattagok is nevezhetnek.

1.5 Selejtező:

Az ACITB-PHC 2023 döntőjében a lebonyolíthatóság és értékelhetőség miatt legfeljebb 6 csapat versenyezhet. A verseny szervezői jelenlegi becslései szerint hatnál több nevezés érkezik majd, tehát a csapatok között selejtezőt kell rendezni, az alábbiak szerint:

- a) A selejtezőben a csapatok egy olyan 2 percnél nem hosszabb videót kell elkészíteniük, amelyben röviden bemutatják az egyes csapattagokat, karrierterveiket, miért kívánnak részt venni az ACITB-PHC 2023 hackathonon.
- b) A csapatok egy maximum 10 ezer karakter terjedelmű esszét készítenek egy előre megadott témában. (A részleteket lásd a külön menüpontban elérhető regisztrációs formon.)
- c) A határidőre elkészített és hiánytalanul beküldött anyagokat zsűri értékeli (ez a zsűri nem azonos azzal, amelyik a döntőben dönt majd), és alakítja ki a selejtező végső sorrendje.
- d) Egy felsőfokú oktatási intézményt képviselő csapatok közül a selejtezőből legfeljebb 2 juthat a döntőbe.
- e) Amennyiben a selejtezőben indult csapatok száma lehetővé teszi, a döntőbe jutott csapatok mellett 2 tartalék csapat nevezhető meg, a selejtezőben elért eredmények alapján és sorrendjében. A tartalék csapatok egy héttel az ACITB-PHC előttig (2023. október 20., 16 óráig) hívhatók be a döntőbe, ha a korábban döntőbe jutottak közül visszalép egy vagy két csapat.

(Az ACITB-PHC 2023 döntőjének a szabályzatát később tesszük közzé.)

(A fenti szabályzat változhat, amelyet a verziószám ellenőrzésével lehet nyomon követni. A fenti szabályzat a 2.0-s verzió.)